

**DNG / RND CLC:** Digitales Rauschen bzw. bei niedriger Frequenz auch zufällige Triggersignale.

**6 Oscillators:** Sechs stark gegeneinander verstimmt Oszillatoren als Basis für Becken-ähnliche Klänge. Keine weiteren Eingriffsmöglichkeiten in den Klang.

**2 Oscillators:** Gleiches Prinzip wie bei den 6 Oscillators, aber mit lediglich 2 Oszillatoren. Dadurch ist der Klang noch etwas metallischer und kann für »Cowbells« etc. gut eingesetzt werden.

